

Õppeasutus: Järvamaa Kutsehariduskeskus

TÄISKASVANUTE ESF VAHENDITEST RAHASTATAVA TÖÖALASE KOOLITUSE ÕPPEKAVA LÜHIANDMED

Õppekava nimetus: **Autodesk Inventor 2010 algastme koolitus**

Õppekava kinnitamise kuupäev ja käskkirja nr: **1.aprill 2010 nr 2.1-30/85**

Õppekavarühm: **arvutiteadused**

Õppekeel: **eesti keel**

Koolituse kogu maht ak. tundides (45 min.):	80
s.h. - auditoorse töö (õpe loengu, seminari, õppetunni või koolis määratud muus vormis) maht tundides	20
- praktilise töö (õpitud teadmiste ja oskuste rakendamine õppekeskkonnas) maht tundides	60
- iseseisva töö maht tundides	
Õppekava koostamise alus (kutsestandard ja kutse- või eriala riiklik või kooli õppekava või selle osa) Järvamaa Kutsehariduskeskuse arvutiteeninduse valdkonna õppekava.	
Kursuse läbiviimiseks vajalike sertifikaatide/litsentside olemasolu: AutoCad 2004LT ja Autodesk Inventor 2010 litsensid	
Eesmärk (milliseid teoreetilisi teadmisi ja praktilisi oskusi omandatakse, õpitulemused) Koolitatavad omandavad teoreetilised teadmised autodesk inventor programmist ja tarkvarast ning õpivad selgeks põhitõvõtteid. Õpivad tundma parameetriliste objektide mõisteid, modelleerima detaile. Oskavad vormistada detailseid jooniseid, koostada detailidest sõlmesid. Oskavad teha fotolähedasi pilte/animatsiooni mudelist ning mudelite joonistele lisamist.	
Sihtrühm ja selle kirjeldus (mille alusel on antud grupp kokku pandud, kellele koolitus mõeldud, optimaalne grupi suurus. NB- kui kursusel pole spetsiifilist sihtrühma, tuleb märkida programmi sihtgrupp) Metallitööstuses, puidutööstuses, ehituses projektidega ja projekteerimisega seotud töötajad. Täiskasvanud arvuti algoskused omandanud inimesed, kes on madalama konkurentsivõimega ning soovivad omandada või vajavad tööülesannetest lähtudes masinjoonestamise jooniste lugemise oskust, selle tehnoloogiat ja soovivad saada tarkvarast põhjalikumalt ülevaadet. Optimaalne grupi suurus 12 inimest.	
Nõuded õpingute alustamiseks (millised eelnevad teadmised ja oskused on vajalikud, haridustase, koolitus või kogemus) Kursuse soovijad on eelnevalt omandanud arvutikasutamise algoskused ja omavad Windows keskkonna elementaarseid teadmisi.	
Õppekava struktuur 1. auditoorse töö teemad nimetused ja mahud tundides Sissejuhatus ainesse 1T, 2P, Keskkondadega tutvumine 1T, 2P, Sketshiruumiga tutvumine 1T, 4P, Töö sketshiruumis 2T, 4P, Kahemõõtmeliset joonisest kolmemõõtmelise mudeli loomine 1T, 4P, Kolmemõõtmelise mudeli tööruum, tööriistad ja materjalid 2T, 4P, Valmis mudeli modifitseerimine ja salvestamine 1T, 4P, Valmis mudeli kandmine paberruumi. Paberruumi tööriistad ja mõõdud 2T, 4P, Assembly (koostu) ruum ja tööriistad. 1T, 4P, Mudeli kandmine assembly ruumi ja töö samas keskkonnas 1T, 4P, Detailide muutmine assembly ruumis 1T, 4P, Valmis koostu kandmine paberruumi, joonisepakk samast koostust 1T, 4P, Mõõdud, dimensioonid ja parts list 2T, 4P, Presentatsiooni keskkond, tööriistad ja töö samas keskkonnas 1T, 4P, Inventor studio, tööriistad ja põhimõte 1T, 4P, Valmis mudeli või koostu kasutamine Inventor studios 1T, 4P 2. praktilise töö lühikirjeldus nimetused ja mahud tundides Vaata eestpoolt	
Nõuded õpingute lõpetamiseks Õppes osalemine 80%	